

平成 20 年度

審 判 研 修 会 資 料

- 1 公式試合の進め方
- 2 審判の役割基本事項
- 3 試合運営確認事項
- 4 オフィシャルタイムアウト後の
説明（例）及び解説
- 5 ヘッドアタック・オーバーライン時の対応
- 6 平成 20 年 4 月 日付
平成 20 年度変更点のお知らせ

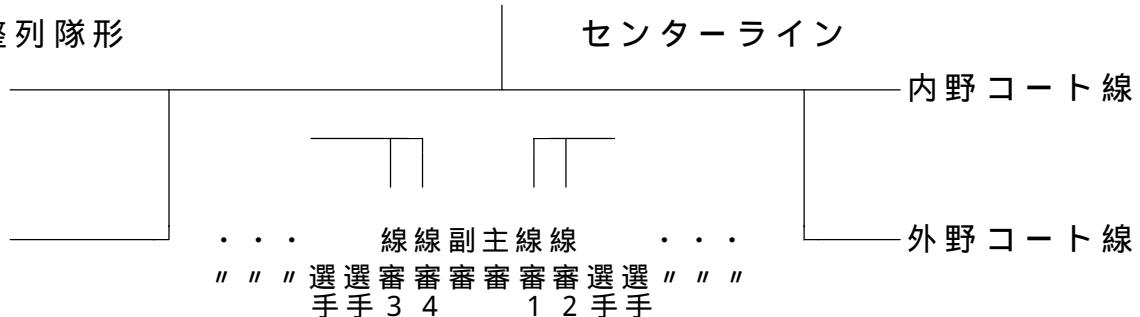
茨城県ドッジボール協会審判部

公式試合の進め方

1 試合開始までの動きについて

(図1)

(1) 整列隊形



全員、外野コートの線と外野コートの線を横に延長したところに整列する。

主審は、センター線延長線上に立つ。

副審は、主審の左側にボールを持って立つ。

線審は、選手のテーピングや靴ひものチェックをする。

記録係は、ゼッケンの色の確認とスコアーボードのチーム名の確認をする。

(2) センターラインに整列するまで

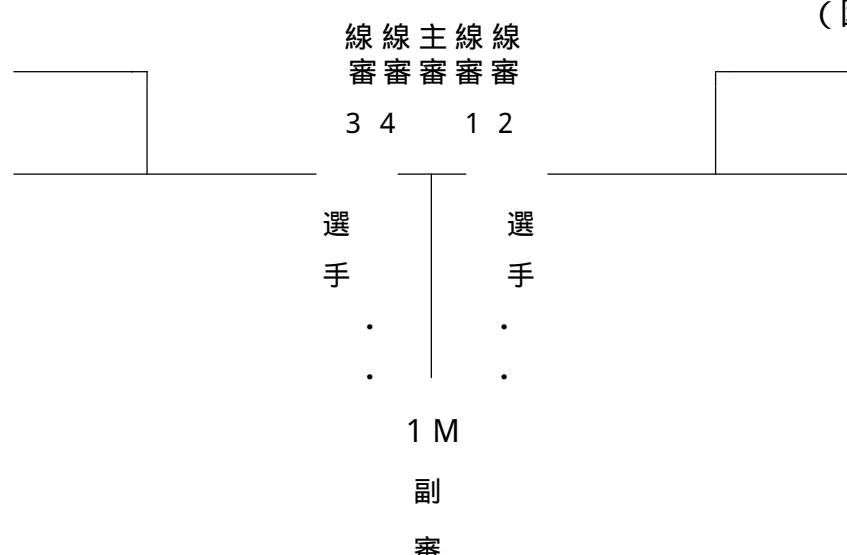
主審 「きをつけ。コートに、礼。」

主審、線審1・4の3名が、コート反対側に移動する。

主審 「ピーッ、集合。」の合図で、線審2・3が選手をつれて整列する。

選手はセンター線から、1Mの位置に立つ。

(図2)



主審 「これから、 対 の試合を始めます。・・・。」

注意事項や確認事項などを話す（話の内容は、主審の判断にまかせる）

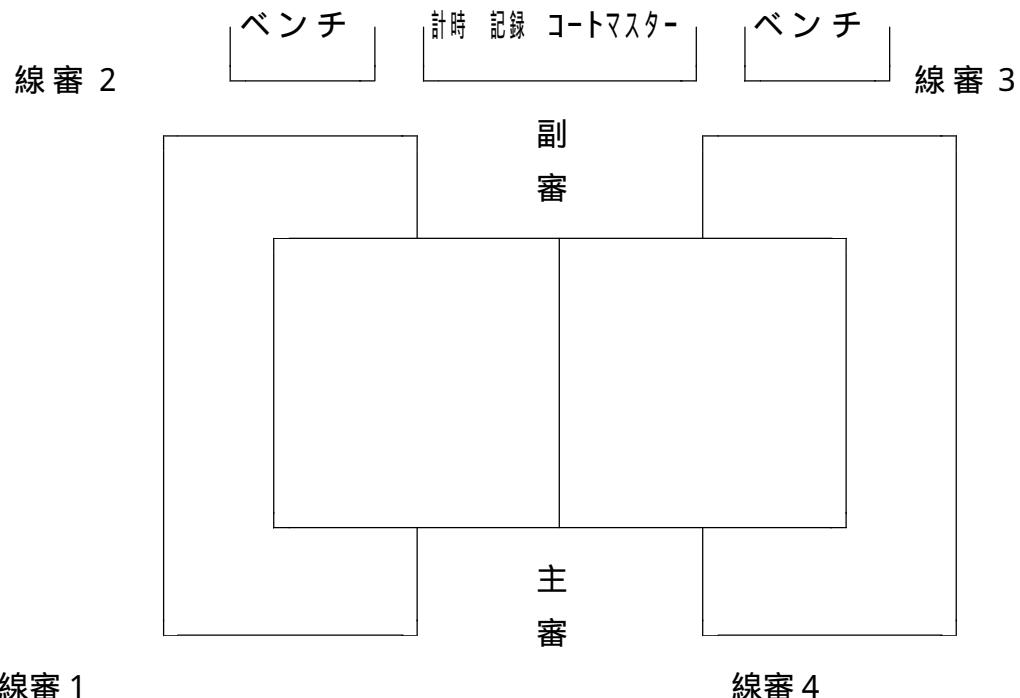
主審 「お互いに，礼。セットアップ。」と言い，選手をポジションに移動させ，その場に座らせる。

線審は，コートの外を通り自分の場所に移動する。

(3) 試合開始になるまで

主審，副審は，それぞれのチームの内外野の人数の確認をする。

(図 3)



主審は副審との人数確認が終えたら，「ジャンプボール」とコールするとともに動作をし，ジャンパーをセンターサークルにくるように指示する。

次に，副審からボールを受け取り，線審 1・2・3・4，副審，計時の順で，6回笛を吹くと同時にジェスチャーで，試合が開始できることを確認し，ジャンパーのゼッケンを確かめる。

線審 1・2・3・4 はフラッグ，副審，計時は，手を挙げて主審に準備の完了したことを知らせる。

(4) 試合開始

主審 「ピッ」という笛の合図と同時に，ボールをトスする。真上にトスができないかった場合は，もう一度行う。

主審の手からボールが離れたときから試合開始。

2 試合終了時の動きについて

(1) 試合終了

試合終了時間 1 分前から終了時間を意識し、0 秒になったら、笛を「ピッピーッ」と吹き、主審に知らせる。

主審は、試合終了を「ピッピーッ」という長い笛の合図をするとともに、センターサークルまで両手を挙げて走っていき、選手をその場に座らせる。

副審も、主審と同じ行動し、ボールを受け取る。

線審は、内野と外野にいる選手をその場に座らせ、移動させないようにする。

(2) 人数確認

主審、副審とも、それぞれのチームの内外野の選手の人数を数え、確認する。

主審は、記録係に内野の人数を報告する。報告するときは、右側のチームから行う。内野にゾーンのセンターサークル内に入り、報告すると同時に手でも人数を伝える。

「青、 。白、 。」

記録係は主審に聞こえるように、大きな声で復唱する。

ベンチ 計時 記録 コートマスター ベンチ (図 4)



(3) 試合終了時の整列の仕方

主審 「ピーッ 集合」というとともにジェスチャーをし，試合開始時のように整列させる。(図2)参照。

主審 「対で， の勝ちです。・・・。」

試合の感想があれば話す(話の内容は，主審の判断にまかせる)

主審 「お互いに，礼。ベンチバック。」と言い，選手を走ってベンチまで，移動させる。

主審，線審はコート反対側へ走って移動する。試合開始時のように審判団は整列し，主審の「コートに礼。」の言葉でコートに礼をして，試合が終了する。

記録係は各チームの監督から，スコアーカードにサインしてもらうとともに，コートマスター，主審からもサインをもらう。

3 サドンデスの場合

(1) 試合開始の仕方

2の(2)のまで終了したら，主審は「サドンデス。」と大きな声でコールする。内外野の選手の移動はしないで，試合を再開する。試合の再開は，1の(3)のからの手順で始める。

(2) 試合終了

どちらか先に内野の選手をあてたらば，試合は終了となる。以下は，2の(1)のからの手順で行う。

4 3セットマッチの試合の場合

(1) 1セット終了時

2の(2)のまで行ったら，主審は「ベンチバック。」と大きな声で選手たちに伝え，それぞれのベンチに戻させる。

計時係は，休憩時間の時間を計る。通常1分間。

休憩時間終了時間になったら，主審は「セットアップ。」と言い，選手を第1セットと反対側のコートに入るよう指示し，座らせる。

以下，1の(3)のからの手順で試合を開始する。

(2) 試合終了時

2の(3)のでは，セットカウントを確認し，勝敗を確認する。