

# 第34回夏の全国小学生ドッジボール選手権

## < 茨城県予選 >

### 大会要項

1 日 時 令和7年6月28日(土) 9:00~17:00

開場 8:30 受付 8:30~

監督会議 8:45 開会式 9:00

競技開始 9:20

役員準備(会場設営) 8:15

2 会場 リリーアリーナMITO(水戸市青柳公園市民体育館)

水戸市水府町864-6 Tel 029-225-6931

3 主催 茨城県ドッジボール協会

4 後援 一般財団法人日本ドッジボール協会 茨城県教育委員会 水戸市スポーツ協会

水戸市教育委員会 (株)茨城新聞社

5 協賛 (有)大谷屋染工場 SUSHIKO 風林亭(公社)糖業協会

6 大会参加費 チャンピオンシップの部 9,000円

子ども会・フレンドリーの部 6,000円

キッズの部 6,000円

※参加費は大会当日受付にてお支払いください。

※本大会は、帯同審判員制とします。チーム毎に1名以上の帯同審判を出してください。

出せないチームは、受付にて3,000円をお支払いください。(JDBA登録審判員として監督兼務・Jr審判員・スタッフは不可とします。

Jr審判員は、協力審判員として参加が可能です。)

※ただし、子ども会・フレンドリーの部は審判負担金を免除とします。

(公認審判員がいるチームは積極的にご協力ください。)

7 競技種目

(1) チャンピオンシップの部 : 茨城県内で活動する全国大会の出場を目指す小学3年生から6年生で構成されたチーム。12人制

(2) 子ども会・フレンドリーの部 : 上記以外で茨城県内で活動する小学3年生から6年生で構成されたチーム。8人制

(3) キッズの部 : 茨城県内で活動する小学1年生から3年生のチーム。7人制

※チャンピオンシップの部と子ども会・フレンドリーの部は重複登録不可。

※キッズの部は、チャンピオンシップの部及び子ども会・フレンドリー部との重複登録可。

## 8 競技方法

- (1) 試合は予選リーグを経て、決勝トーナメント方式で行う。
- (2) 予選リーグの組み合わせは、チャンピオンシップの部は、組み合わせ抽選会で決定する。子ども会・フレンドリーの部およびキッズの部は、競技委員会が抽選を行い決定する。

## 9 競技規則

- (1) ルールは、一般財団法人日本ドッジボール協会公式ルールに則って行う。
- (2) 今大会は、下記のように試合を実施する。
  - ・予選リーグは5分1セットマッチ
  - ・決勝トーナメントは5分1セットマッチ
  - ・チャンピオンシップの部は、準々決勝、準決勝、決勝は5分3セットマッチ。  
子ども会・フレンドリーの部およびキッズの部は、決勝のみ5分3セットマッチ。
  - ・試合時間の計測はランニングタイム制とする。ただし、チャンピオンシップの部の決勝戦は実働制とする。
- (3) チャンピオンシップの部のチーム編成は、下記のとおりとする。
  - ① 出場選手は、3年生から6年生までで、JDBA D-1登録メンバー（最大20名まで）の中からした12～20名までとする。
  - ② 監督・コーチ・マネージャーは各1名とする。監督は成人とする。  
ベンチ入りするチーム役員（監督・コーチ・マネージャー）全員が公認指導者資格（C級、B級またはA級指導員のいずれかの資格）を保有しており、かつ、そのうち1名以上はA級指導員あること。  
今大会では、退場、失格等でベンチに公認指導者資格保有者がいなくなった時点、またはA級指導以上の者がいなくなった時点で、当該チームを「不完全となったチーム」とみなし、その試合を不戦敗とする。
  - ③ エントリーした選手については、全国大会終了まで変更できない。また、チーム役員についても原則として変更できず、追加についてはいかなる事情がある場合も認められない。
- (4) 子ども会・フレンドリーの部のチーム編成は、下記のとおりとする。
  - ① 出場選手は、3年生から6年生までの8～15名までとする。ただし、8名に満たないチームもエントリー可能とするが、各セットの勝敗は内野人数で決定する。
  - ② 監督・コーチ・マネージャーは各1名とする。監督は成人とする。
- (5) キッズの部のチーム編成は、下記のとおりとする。
  - ① 出場選手は、1年生から3年生までの7～15名までとする。ただし、7名に満たないチームもエントリー可能とするが、各セットの勝敗は内野人数で決定する。
  - ② 監督・コーチ・マネージャーは各1名とする。監督は成人とする。
- (6) 競技フロアに降りりうることのできるのは、選手（エントリー選手）と監督・コーチ・マネージャー3名までとし、競技フロアに降りる場合は、ゴム底の体育館シューズの着用を義務付ける。
- (7) 予選リーグでは勝ち点制を採用して順位を決定し、全チームが決勝トーナメントに進出する。  
(勝ちを2点・引き分け1点・負けを0点とする。) 勝ち点の合計点数が同じ場合は、「各試合終了時の味方内野人数合計の多い方」・「直接対決の勝者」・「各試合終了時の相手内野人数合計の少ない方」の順で上位を決定する。それでも決まらない場合は決定戦を行う。
- (8) 決勝トーナメントでは、各セットごとに勝敗を決し、3セットマッチは2セットを先取したチームを勝ちとする。セット終了時に内野人数が同数の場合には、Vポイントゲーム（セット終了時の状態で

試合をし、最初にアウトを取ったチームの勝ち）を行う。

- (9) 審判員への抗議は一切認めない。
- (10) 選手への厳しい指導（体罰・罵声等）があった場合は、大会本部より処分を下すことになります。また、全国大会への推薦ができない場合があります。
- (11) 競技規則・出場資格等に不備が生じた場合、また、大会終了後に発覚した場合、全国大会への推薦が出来ない場合があります。

## 10 表彰

優勝チーム及び上位入賞チームを表彰する。

チャンピオンシップの部の優勝チームは、8月17日（日）夏の小学生ドッジボール選手権全国大会へ推薦する。（群馬県高崎市：高崎アリーナ）

またベスト8のチームについては、9月21日（日）第27回北関東ドッジボール選手権（群馬県高崎市：高崎アリーナ）～推薦する。

## 11 申し込み方法

令和7年6月8日（日）までに参加申込書兼同意書を大会事務局あて e-mail で送付してください。  
(info@idba.jp)

また、期限内にJDBAチームサイトより大会エントリーをして最後に「エントリー（ボタン）」を必ずクリックしてください。JDBAの大会エントリーを怠りますと、参加資格を失います。

エントリー期間 令和7年5月15日～令和7年6月10日まで

※参加申込書兼同意書は当協会のホームページの大会情報からダウンロードできます。

## 12 組合せ抽選会・監督会議

チャンピオンシップの部の組合せ抽選会、以下の日時・場所で開催します。

令和7年6月15日（土）16：00～ リリーアリーナMITO

（第19回会長杯終了次第。当日欠席の場合は、代理抽選となります。）

監督会議は、大会当日、8：45から行います。

## 13 その他

- (1) 責任者及び父母が必ず引率してください。引率者がいない場合、棄権とします。
- (2) 選手全員がスポーツ安全保険（団体登録）に加入してください。
- (3) 大会参加にあたっては、選手の健康管理に十分留意してください。競技中に選手が負傷した場合、会場において応急処置をしますが、主催者はその後の責任を負いませんのであらかじめご了承ください。また、大会会場までの往復中の事故等についても責任を負いかねますのでご注意ください。けが、病気などで救急車を呼ぶ必要がある場合、必ず大会本部に連絡してください。救急車等の手配は、大会本部で行います。
- (4) 本大会で撮影した写真・映像は大会のポスター・チラシ・プログラム・CM・VTR・JDBA NEWS・インターネット等に使用する場合がございますので、あらかじめご了承ください。  
県協会ホームページ上でも使用します。
- (5) 今大会のチャンピオンシップの部でベンチ入りする役員（監督・コーチ・マネージャー）は、指導者資格の確認のため、個人会員証（名刺サイズのJDBAメンバーズカード）をネームホルダー等に入携帯してください。

(6) 各チームでプラカードを持参ください。

14 本大会に関するお問い合わせ先

<大会事務局>

第34回全日本ドッジボール選手権茨城県大会 茨城県予選係

住所〒310-0031 茨城県水戸市大工町1-2-22

e-mail: info@idba.jp

事務局: 090-2333-3360 (総務委員長 小川 啓之)

※ 諸注意

- 駐車場の数に限りがありますので、極力、乗り合いでお越し下さいようご協力願います。
- プール利用などのため、駐車可能な場所が決まっていますので、必ず下図の「駐車可能な場所」に駐車してください。
- 車上荒らしの被害が報告されておりますので、貴重品の管理には十分留意願います。
- 駐車場及び建物内の通路・ロビーでのボールを使用しないでください。
- 喫煙マナーを厳守して下さい。
- 大会中はスタッフの指示(お弁当の配付・回収等)に従って下さい。
- ゴミの持ち帰りを厳守して下さい。

### リリーアリーナ MITO 駐車場案内



駐車場開場は8時です。（早い時間から待つのは交通渋滞等、周辺への影響がありますので控えていただく様お願い致します。）